Nombre(s)	Apellido(s)	Nombre de usuario	Institución	Departamento	Correo electrónico	Evidencia:Infografía. AA1-EV01 (Real)	Foro:Foro temático. AA2-EV01 calificación (Real)	Evidencia: Crucigrama. AA3-EV01 (Real)	Evidencia: Cuadro sinóptico. AA4-EV01 IPA (Real)	Evidencia: Taller. AA4-EV02 (Real)	Evidencia: Taller escrito. Entregar el cronograma y lista de requerimientos para el diseño de elementos gráficos y audiovisuales. GA1-220501089-AA1-EV01-FEV (Real)	Evidencia: Bocetos para el concepto de arte del videojuego. GA1-220501089-AA1-EV02.Calificable.-FEV (Real)	Evidencia: Ficha técnica e ilustración para producción de los personajes y elementos visuales 2D y/o 3D. GA1-220501089-AA2-EV01-FEV (Real)	Evidencia: Taller escrito. Producir y entregar los modelos y/o sprites de personajes y elementos visuales del videojuego. GA1-220501089-AA2-EV02-FEV (Real)	Evidencia: Video taller. Optimización de elementos del videojuego y organización de recursos de acuerdo a su categorización. GA1-220501089-AA3-EV01.LMG (Real)	Evidencia: Ficha técnica. Configuración de los loops de animacion es acorde a los requerimientos de diseño. GA1-220501089-AA4-EV01-OIJ (Real)	Evidencia: Video. Construcción de archivos 2D y/o 3D individualizados con ciclos de animación para integrar al motor de videojuegos. GA1-220501089-AA4-EV02. LMG (Real)	Evidencia: Evidencia GA1-220501046-AA1-EV01. Mapa Conceptual - Software y servicios de internet. Relacionar correctamente los tipos de software y servicios de internet-JAL (Real)	Evidencia: Evidencia GA1-220501046-AA2-EV01. Taller - Utilización de las herramientas de ofimática. Realizar un taller práctico con las herramientas ofimáticas .-JAL (Real)	Evidencia: Evidencia GA1-220501046-AA3-EV01. Informe. Pertinencia y efectividad de los recursos utilizados según requerimientos.- JAL (Real)	Evidencia: Video. ¿Cómo nos comunicamos a través del discurso? GA1-240201524-AA1-EV01-IDP (Real)	Evidencia: Video. La comunicación como expresión humana. GA1-240201524-AA2-EV01-IDP (Real)	Evidencia:Infografía. Comunicación de la interpretación del entorno. GA1-240201524-AA3-EV01-IDP (Real)	Evidencia:Informe. Creación de contenidos comunicativos. GA1-240201524-AA4-EV01-IDP (Real)	Prueba de Conocimiento:Cuestionario. GA2-240202501-AA2-EV01 (Real)	Evidencia: Video Presentación JEP (Real)	Evidencia: Folleto. GA1-240202501-AA1-EV03-JEP (Real)	Evidencia:Infografía de animaciones de los Game Object del juego. GA2-220501089-AA1-EV01-OIJ (Real)	Evidencia:Informe de recursos a utilizar en la interacción del videojuego. GA2-220501089-AA2-EV01. LMG (Real)	Evidencia: Archivo Unity. Disposición de los efectos de iluminación sobre los Game Object y escenas del juego-OIJ (Real)	Evidencia: Archivo Unity. Implementación del sistema de partículas y sonidos en las escenas del juego visualizado. GA2-220501089-AA4-EV01-OIJ (Real)	Prueba de Conocimiento:Cuestionario. GA2-240202501-AA1-EV01-JEP (Real)
SARAYS SH.	BOLAÑO M	1080424346cc			saraysshar	75	100	100	100	100	100	100	100	100	90	100	100	90	80	80	90	90	100	98	-	-	100	100	100	100	90	100
DANIEL EDI	CANCHILA ,	1038095545cc			canchilaalv	70	100	100	75	90	90	100	100	75	100	100	70	85	100	-	-	80	70	90	-	-	50	90	80	100	70	86
STEVEN	CORTES MI	1002195094cc			stevenmp3	80	100	100	100	100	100	100	100	100	80	95	100	80	80	90	100	100	100	100	-	90	100	95	100	100	100	100
WILSON RI	CRUZ GARC	1019763274ti			wiricruzga	70	70	70	90	70	100	100	100	70	70	100	100	80	100	90	90	95	95	98	100	-	90	100	100	90	100	100	100
WILLIAM D	PLAZAS GA	79450735cc			william.pla	70	100	100	100	90	75	90	100	75	80	85	70	80	90	90	95	100	70	95	-	85	100	80	80	90	80	94
AIDA FERN	ROMERO A	1032439828cc			aidafernan	70	100	100	100	100	100	100	100	100	90	90	80	80	100	90	100	100	100	100	-	100	100	100	80	80	100	87
SANTIAGO	SUAREZ CA	1000603157cc			edusantiag	80	100	100	100	80	90	80	100	80	80	90	100	80	90	90	98	98	98	98	-	95	100	100	80	100	100	100
MARITZA	MORALES A	1094048393ti			maritza.mo	100	70	100	100	100	100	100	100	90	100	85	70	80	90	90	95	95	100	90	-	70	100	70	80	70	-	87
JHOSEPH S	ROJAS PULI	1007665961cc			jhosephstiv	90	100	100	95	80	100	100	100	90	80	85	100	80	80	90	98	98	98	90	-	100	100	90	70	100	70	100
JIMMAR AN	DURANGO	1073242364cc			Jimmardura	70	100	100	95	100	-	100	90	70	100	-	80	80	80	80	80	80	80	95	90	-	90	80	-	30	-	-	80
NELSON NE	APARICIO P	1056054447cc			aparicioper	-	-	70	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
CARLOS AN	BARBUDO A	1143361414cc			cabarbudo	90	100	100	95	80	80	85	90	-	-	-	-	90	90	90	98	98	98	98	-	-	75	-	-	-	-	-
DIEGO ALE.	BERNAL BE	1049655703cc			diegodrobe	70	100	100	100	90	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
OMAR FERI	BOLAÑOS D	1085315548cc			omarferbol	70	100	100	100	90	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
CESAR GIO	BUITRAGO	1014192929cc			buitragoce	80	100	100	100	80	100	100	100	90	85	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
KEVIN JAVI	CARDONA C	1092456775cc			kevinjavier	90	90	100	95	80	100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
CAMILO AN	CRUZ QUIN	1098790794cc			cruz.gdesig	80	90	100	100	100	100	100	100	100	90	90	100	70	80	90	90	90	40	90	-	-	100	-	-	-	-	-
JORGE ALB	CUARTAS R	1014194082cc			jorgeqartas	80	100	90	95	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
DANIELA	CUERVO BE	1088341666cc			dacube23@	-	-	-	-	-	90	-	75	75	90	-	-	80	80	90	95	90	95	90	-	90	75	-	-	-	-	87
LUZ MILA	ESQUIBEL F	1121712006cc			luzesqu@g	100	95	90	78	90	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ANGEL SAN	FLOREZ RO	1025323442ti			angelsflore	70	100	70	95	70	100	90	100	80	100	100	-	-	90	80	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
JORGE DAN	GONZALEZ	1025537144ti			da7855539	70	100	0	95	-	100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
SANTIAGO	GRANJA AR	1085905677cc			granjasanti	85	100	100	100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
JUAN CAMI	JIMENEZ O	1006510756cc			camilojior@	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
JOSE LUIS	LIZALDA TC	14478366cc			lizaldatorre	80	100	100	100	80	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
JEFFERSON	LOPEZ SAA	1110520186cc			lopezsaave	70	100	0	100	70	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
JUAN CAMI	MARTINEZ	1007400444cc			jrcamilo56	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
JHON ANDI	MESA BERI	1007145880cc			mesa83093	70	100	100	100	80	100	100	100	80	80	95	90	90	90	90	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
DANIEL FEL	MORENO R	1007449068cc			mdanielfeli	90	100	100	100	80	90	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ISRAEL RIC	NORIEGA H	1066739522cc			isra.l@hotr	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
LUISA FERN	ORREGO PI	1036649014cc			luiifop@ho	80	100	100	100	100	80	75	70	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
CAMILO AN	ORTEGA PA	1018425040cc			caanorpa@	100	100	100	100	70	100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
JORGE CAN	PEREZ ALF	80919101cc			dreigo10@	70	100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
JUAN SEBA	REVELO RA	1032431562cc			juserera@h	-	-	-	-	-	60	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
LUIS CARLO	SALDAÑA P	1104939971ti			luiscarlosal	80	100	100	95	80	100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
JEAN MATE	SILVA QUIN	1011082443cc			matrex050	70	70	70	75	70	100	100	100	90	80	90	80	80	80	80	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
SANTIAGO	TAFUR RAN	1109184980cc			stafurramo	80	100	100	100	80	80	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
JONATHAN	VARGAS RA	1014480269ti			jvargasrave	70	100	100	100	90	100	90	100	70	80	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ANA SOFIA	VELASQUEZ	1025461604ti			anasofiavp	100	100	100	100	80	100	90	100	90	100	100	70	90	90	90	98	98	98	90	-	100	90	100	-	90	-	60
NIXON FAB	ZAMORA IV	1123320306cc			fabiansal00	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Evidencia: Vídeo entrevista virtual. GA2-240202501-AA1-EV02-JEP (Real)	Evidencia: Crónica. GA2-240202501-AA1-EV03-JEP (Real)	Evidencia:Informe. Lista de fallos/aciertos de los requisitos técnicos. GA3-220501089-AA1-EV01 - AAV (Real)	Evidencia:Informe. Verificación y ajuste de fallos. GA3-220501089-AA2-EV01- AAV (Real)	Prueba de Conocimiento:Cuestionario procedimientos aritméticos. GA3-240201528-AA1-EV01-AAV (Real)	Evidencia: Planteamiento de ecuación. GA3-240201528-AA2-EV01-AAV (Real)	Evidencia: Algoritmo para el cálculo de áreas y volúmenes. GA3-240201528-AA4-EV01-AAV (Real)	Prueba de Conocimiento:Cuestionario 1. GA3-240202501-AA1-EV01 - INGLÉS JPAQ (Real)	Evidencia: Audio 1. GA3-240202501-AA1-EV02 - INGLÉS JPAQ (Real)	Prueba de Conocimiento:Cuestionario. GA1-240202501-AA1-EV01-JEP (Real)	Prueba de Conocimiento:Cuestionario. GA1-240202501-AA1-EV01 (Real)	Prueba de Conocimiento:Cuestionario 2. GA3-240202501-AA2-EV01 - INGLÉS JPAQ (Real)	Evidencia: Audio 2. GA3-240202501-AA2-EV02 - INGLÉS JPAQ (Real)	Evidencia: Evidencia GA1-220501046-AA4-EV01. Plan de mejora de productos y procesos con la incorporación de TIC.- JAL (Real)	Evidencia: Video sustentación. GA3-240201528-AA3-EV01 (Real)	Total Fase 1 Planeación (Real)	Evidencia:Informe. Estado del arte y marco de referencias. GA4-220501087-AA1-EV01.- LMG (Real)	Evidencia:Informe. High concept document del videojuego. GA4-220501087-AA2-EV01-LMG (Real)	Evidencia: Exposición. Socialización del high document del videojuego. GA4-220501087-AA3-EV01-LMG (Real)	Evidencia: Boceto. Wireframe del videojuego compartido en archivo digital. GA4-220501087-AA4-EV01-OIJ (Real)	Evidencia: Pitch del videojuego. GA4-220501087-AA5-EV01-OIJ (Real)	Prueba de Conocimiento:Cuestionario. GA4-220201501-AA1-EV01-JAL (Real)	Evidencia: Video-expositivo sobre experimento de aplicación. GA4-220201501-AA2-EV01-JAL (Real)	Evidencia:Informe de laboratorio. GA4-220201501-AA3-EV01-JAL (Real)	Evidencia: Video-expositivo sobre experimento de aplicación. GA4-220201501-AA4-EV01 (Real)	Evidencia: Bitácora de procesos desarrollados en la competencia. GA4-220201501-AA4-EV02-JAL (Real)	Prueba de Conocimiento:Cuestionario. GA4-240202501-AA1-EV01 - JPAQ INGLÉS (Real)	Evidencia: Mapa mental. GA4-240202501-AA1-EV02 - JPAQ INGLÉS (Real)	Evidencia: Cuestionario. Implementación de prototipo con prueba de funcionalidad. GA5-220501087-AA1-EV01 (Real)	Evidencia:Informe. Hallazgos de las funcionalidades del prototipo del videojuego. GA5-220501087-AA2-EV01-LMG (Real)	Evidencia: Archivo Unity. Ajustes de las funcionalidades del prototipo del videojuego. GA5-220501087-AA3-EV01-OIJ (Real)	Evidencia:Infografía comparativa. Ajustes realizados a las funcionalidades del prototipo. GA5-220501087-AA4-EV01-OIJ (Real)	Evidencia:IPA Infografía - Estilos de vida saludable. GA5-230101507-AA2-EV01-IDPZ (Real)
-	80	-	-	100	95	-	87	100	-	-	86	100	90	-	2646	80	80	80	90	100	0	90	90	-	90	93	100	-	-	-	-	-
-	100	75	80	100	87	65	100	100	-	88	73	100	90	-	2594	70	90	-	70	100	0	-	90	-	90	87	50	-	70	-	-	-
95	100	85	85	100	98	95	94	100	-	100	93	100	90	-	3245	80	100	100	100	100	80	90	90	-	90	100	100	-	-	-	-	-
90	90	90	90	100	90	90	88	100	-	-	87	100	90	-	3083	70	80	100	100	100	90	100	100	-	100	87	100	-	70	-	-	100
90	90	100	-	100	100	90	86	100	-	100	79	100	90	-	2929	70	90	90	80	80	80	90	80	-	90	93	100	-	-	-	-	-
100	95	80	90	100	95	90	79	100	-	100	79	100	90	-	3175	80	70	100	100	100	90	90	90	-	90	80	100	-	-	-	-	-
100	100	93	93	100	97	96	100	100	-	93	100	100	80	-	3199	70	80	100	100	100	100	90	90	-	90	86	100	-	-	-	-	-
-	100	80	96	100	95	78	87	100	-	87	87	100	90	-	2862	80	80	-	-	-	-	-	-	-	-	88	-	-	-	-	-	-
95	90	86	76	100	87	95	81	100	-	100	88	100	90	-	3107	80	70	80	100	-	70	-	-	-	-	93	-	-	-	-	-	-
-	90	92	92	100	94	87	-	-	-	-	-	-	80	-	1940	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	100	-	-	-	-	-	100	-	-	80	-	1272	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	475	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	87	-	-	90	-	1407	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	100	-	-	74	-	-	88	87	-	90	-	1641	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	100	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	740	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	90	-	1005	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	90	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	225	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	60	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	86	-	-	-	-	966	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	80	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	440	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
95	90	-	-	-	-	-	-	-	-	81	-	-	90	-	2100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Evidencia: Ficha antropométrica de valoración de la condición física. GA5-230101507-AA3-EV01 (Real)	Evidencia: IPA Folleto de lesiones más comunes en el trabajo o vida cotidiana, y la importancia de las pausas activas. GA5-230101507-AA4-EV01-IDPZ (Real)	Evidencia: IPA Presentación del proyecto de vida. GA5-240201526-AA1-EV01-IDPZ (Real)	Evidencia: Diagrama de sistemas. GA5-240201526-AA2-EV01 (Real)	Evidencia: IPA Estrategia para el uso racional de los recursos naturales. GA5-240201526-AA3-EV01-IDPZ (Real)	Evidencia: IPA Solución del caso. GA5-240201526-AA4-EV01-IDPZ (Real)	Evidencia: Diagrama de flujo. GA5-240202501-AA1-EV01 - INGLÉS JPAQ (Real)	Evidencia: Ensayo. GA5-240202501-AA1-EV02 - NO PRESENTAR (Real)	Evidencia: Video. GA5-240202501-AA1-EV03 - INGLÉS JPAQ (Real)	Total Fase 2 Preproducción (Real)
-	-	-	-	-	-	-	-	-	893
-	-	-	-	-	-	-	-	-	717
-	-	-	-	-	-	-	-	-	1030
-	100	-	-	-	-	-	-	-	1297
-	-	-	-	-	-	-	-	-	943
-	-	-	-	-	-	-	-	-	990
-	-	-	-	-	-	-	-	-	1006
-	-	-	-	-	-	-	-	-	248
-	-	-	-	-	-	-	-	-	493
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	100
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Nombre(s)	Apellido(s)	Nombre de usuario	Institución	Departamento	Correo electrónico	Evidencia:Taller escrito. Entregar el cronograma y lista de requerimientos para el diseño de elementos gráficos y audiovisuales. GA1-220501089-AA1-EV01 (Real)	Evidencia:Bocetos para el concepto de arte del videojuego. GA1-220501089-AA1-EV02 (Real)	Evidencia:Ficha técnica e ilustración para producción de los personajes y elementos visuales 2D y/o 3D. GA1-220501089-AA2-EV01 (Real)	Evidencia:Taller escrito. Producir y entregar los modelos y/o sprites de personajes y elementos visuales del videojuego. GA1-220501089-AA2-EV02 (Real)	Evidencia:Video taller. Optimización de elementos del videojuego y organización de recursos de acuerdo a su categorización. GA1-220501089-AA3-EV01 (Real)	Evidencia:Ficha técnica. Configuración de los loops de animaciones acorde a los requerimientos de diseño. GA1-220501089-AA4-EV01 (Real)	Evidencia:Video. Construcción de archivos 2D y/o 3D individualizados con ciclos de animación para integrar al motor de videojuegos. GA1-220501089-AA4-EV02 (Real)	Evidencia:Mapa Conceptual - Software y servicios de internet. Relacionar correctamente los tipos de software y servicios de internet. GA1-220501046-AA1-EV01 (Real)	Evidencia:Taller - Utilización de las herramientas de ofimática. Realizar un taller práctico con las herramientas ofimáticas. GA1-220501046-AA2-EV01 (Real)	Evidencia:Informe. Pertinencia y efectividad de los recursos utilizados según requerimientos. GA1-220501046-AA3-EV01 (Real)
RICHARD HAMILTON	GONZALEZ LUNA	1061715952cc			rgonzaluna@	100	100	100	100	100	80	100	85	90	90
JOHAN ESTEBAN	MARTINEZ JAIMES	1006554052cc			Johanmarjas	100	100	100	100	100	100	70	85	70	90
YEISON ANDRES	RODRIGUEZ	1115548354ti			ycamilo500@	100	100	100	100	100	100	100	95	90	90
JERSON	URBINA	1090373780cc			jersonhary@	80	90	75	80	90	80	80	100	75	100
MARIANA	URCUQUI GOMEZ	1110363232cc			marianaurcuq	100	100	100	100	100	100	90	100	100	90
ELKIN	CASTAÑO ARENAS	1087986300cc			castanoelk@	100	80	100	100	80	100	90	90	100	100
Yaneth marcela	Guevara salas	1110449889cc			arshavymarc	100	100	100	75	-	-	-	90	75	95
CRISTIAN ANDRES	ACOSTA VALENCIA	1118562513cc			andycos_13@	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
RAUL CAMILO	AGUIRRE URREGO	1014257082cc			rcaguirre2@r	100	100	100	100	100	-	85	20	70	95
ELIZABETH	BEDOYA CARDONA	1113311247cc			ebedoyac@s	100	100	95	100	80	-	-	100	95	95
JAIME ARNOLD	CASTRO MOLANO	1143852697cc			jaimecastro1(	100	100	100	100	100	100	-	20	75	-
NICOLAS	CASTROSANCHEZ	1110287388cc			NicCS2018@	100	100	100	100	100	100	100	95	100	100
JOAN EDUARDO	CORDOBA NAVARRO	1015449425cc			joanext@hotr	100	100	100	100	100	100	70	95	90	95
GIA GABRIELA	GOMEZ BEJARANO	1110290949ti			blastymcsplo	100	100	100	100	90	-	75	95	80	80
ALEXI GUSTAVO	HURTADO CHAVES	1086360218cc			alexihurtado8	100	100	100	100	100	90	80	100	80	80
YEIMY DANIELA	RODRIGUEZ GONZALEZ	1000160127cc			danielarodrig	100	100	100	80	-	-	-	100	100	100
OSCAR JULIAN	ROJAS GARCES	12199989cc			orojasgarces	100	100	100	90	90	75	60	100	100	100

Evidencia:Video. ¿Cómonos comunicamos a través del discurso? GA1-240201524-AA1-EV01 (Real)	Evidencia:Video. La comunicación como expresión humana. GA1-240201524-AA2-EV01 (Real)	Evidencia:Infografía. Comunicación de la interpretación del entorno. GA1-240201524-AA3-EV01 (Real)	Evidencia:Informe. Creación de contenidos comunicativos. GA1-240201524-AA4-EV01 (Real)	Evidencia:Video presentación. GA1-240202501-AA1-EV02 (Real)	Evidencia:Folleto. GA1-240202501-AA1-EV03 (Real)	Evidencia:Infografía de animaciones de los Game Object del juego. GA2-220501089-AA1-EV01 (Real)	Evidencia:Informe de recursos a utilizar en la interacción del videojuego. GA2-220501089-AA2-EV01 (Real)	Evidencia:Archivo Unity. Disposición de los efectos de iluminación sobre los Game Object y escenas del juego. GA2-220501089-AA3-EV01 (Real)	Evidencia:Archivo Unity. Implementación del sistema de partículas y sonidos en las escenas del juego visualizado. GA2-220501089-AA4-EV01 (Real)	Prueba de Conocimiento:Cuestionario. GA2-240202501-AA1-EV01 (Real)	Evidencia:Vídeo entrevista virtual. GA2-240202501-AA1-EV02 (Real)	Evidencia:Crónica. GA2-240202501-AA1-EV03 (Real)	Evidencia:Informe. Lista de fallos/aciertos de los requisitos técnicos. GA3-220501089-AA1-EV01 (Real)	Evidencia:Informe. Verificación y ajuste de fallos. GA3-220501089-AA2-EV01 (Real)	Prueba de Conocimiento:Cuestionario procedimientos aritméticos. GA3-240201528-AA1-EV01 RDGG (Real)	Evidencia:Planteamiento de ecuación. GA3-240201528-AA2-EV01 (Real)
100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	80	100	-	90	95	80	75
100	100	100	100	90	100	100	70	90	100	100	90	-	70	75	100	100
100	100	80	80	85	100	90	100	90	100	67	80	-	90	-	80	75
95	95	95	95	50	90	70	75	75	80	93	100	-	90	75	100	95
100	100	100	100	100	90	90	100	100	90	100	100	-	80	-	100	100
100	100	100	100	85	100	90	100	90	95	94	85	-	40	-	100	75
100	100	90	100	90	90	-	100	-	-	61	85	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
100	100	100	100	90	85	70	80	90	80	74	90	-	-	-	-	-
100	100	100	100	-	-	-	100	-	-	100	-	-	-	-	100	-
100	100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
100	100	100	100	90	100	-	100	-	-	100	-	-	-	-	-	-
100	100	100	100	100	100	100	70	100	80	87	85	-	75	-	100	90
-	-	100	100	85	100	100	100	70	90	73	-	-	70	-	0	-
100	100	100	100	95	100	100	100	90	100	100	90	-	90	80	100	80
100	100	100	100	90	100	-	-	-	-	100	100	-	-	-	100	75
100	50	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Prueba de Conocimiento:Cuestionario. GA3-240202501-AA1-EV01 (Real)	Evidencia:Audio. GA3-240202501-AA1-EV02. (Real)	Prueba de Conocimiento:Cuestionario. GA3-240202501-AA2-EV01 (Real)	Evidencia:Plan de mejora de productos y procesos con la incorporación de TIC. GA1-220501046-AA4-EV01 (Real)	Evidencia:Video sustentación. GA3-240201528-AA3-EV01 (Real)	Evidencia:Algoritmo para el cálculo de áreas y volúmenes. GA3-240201528-AA4-EV01 (Real)	Evidencia:Audio. GA3-240202501-AA2-EV02 (Real)	Prueba de Conocimiento:Cuestionario. GA1-240202501-AA1-EV01 (Real)	Foro:Foro. GA3-240202501-AA1-EV03 calificación (Real)	Foro:Foro. GA3-240202501-AA2-EV03 FIN FASE PLANE calificación (Real)	Prueba de Conocimiento:Cuestionario. GA2-240202501-AA2-EV01 (Real)	Evidencia:Video Presentación. GA2-240202501-AA2-EV02 (Real)	Evidencia:Documento escrito. GA2-240202501-AA2-EV03 (Real)	Foro:Foro. GA3-240202501-AA1-EV03 foro completo (Real)	Foro:Foro. GA3-240202501-AA2-EV03 foro completo (Real)	Total Fase 1 Planeación (Real)	Evidencia:Informe. Estado del arte y marco de referencias. GA4-220501087-AA1-EV01. (Real)
87	100	74	-	-	100	-	87	-	-	-	-	-	-	-	2913	70
93	90	87	-	-	100	-	94	-	-	-	-	-	-	-	2864	100
42	-	13	-	-	100	-	47	-	-	-	-	-	-	-	2494	100
100	70	81	-	-	90	-	100	-	-	-	-	-	-	-	2664	90
100	100	81	-	-	100	-	100	-	-	-	-	-	-	-	2911	100
93	90	75	-	-	100	-	93	-	-	-	-	-	-	-	2745	100
49	-	-	-	-	-	-	40	-	-	-	-	-	-	-	1540	75
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	94	-	-	-	-	-	-	-	1923	80
-	-	88	-	-	-	-	86	-	-	-	-	-	-	-	1639	80
-	-	-	-	-	-	-	100	-	-	-	-	-	-	-	995	-
-	-	-	-	-	-	-	100	-	-	-	-	-	-	-	1885	-
0	90	67	-	-	100	-	87	-	-	-	-	-	-	-	2681	-
-	-	87	-	-	-	-	93	-	-	-	-	-	-	-	1888	-
74	90	81	-	-	100	-	100	-	-	-	-	-	-	-	2900	80
87	100	81	-	-	100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2013	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1065	-

Evidencia:Informe. High concept document del videojuego. GA4-220501087-AA2-EV01 (Real)	Evidencia:Exposición. Socialización del high document del videojuego. GA4-220501087-AA3-EV01 (Real)	Evidencia:Boceto. Wireframe del videojuego compartido en archivo digital. GA4-220501087-AA4-EV01 (Real)	Evidencia:Pitch del videojuego. GA4-220501087-AA5-EV01 (Real)	Prueba de Conocimiento:Cuestionario. GA4-220201501-AA1-EV01 RDGG (Real)	Evidencia:Video-expositivo sobre experimento de aplicación. GA4-220201501-AA2-EV01 RDGG (Real)	Evidencia:Informe de laboratorio. GA4-220201501-AA3-EV01 (Real)	Evidencia:Bitácora de procesos desarrollados en la competencia. GA4-220201501-AA4-EV02 (Real)	Prueba de Conocimiento:Cuestionario. GA4-240202501-AA1-EV01 (Real)	Evidencia:Mapa mental. GA4-240202501-AA1-EV02 (Real)	Evidencia:Cuestionario. Implementación de prototipo con prueba de funcionalidad. GA5-220501087-AA1-EV01 (Real)	Evidencia:Informe. Hallazgos de las funcionalidades del prototipo del videojuego. GA5-220501087-AA2-EV01 (Real)	Evidencia:Archivo Unity. Ajustes de las funcionalidades del prototipo del videojuego. GA5-220501087-AA3-EV01 (Real)	Evidencia:Infografía comparativa. Ajustes realizados a las funcionalidades del prototipo. GA5-220501087-AA4-EV01 (Real)	Evidencia:Infografía – Estilos de vida saludable. GA5-230101507-AA2-EV01 (Real)	Evidencia:Folleto de lesiones más comunes en el trabajo o vida cotidiana, y la importancia de las pausas activas. GA5-230101507-AA4-EV01 (Real)	Evidencia:Presentación del proyecto de vida. GA5-240201526-AA1-EV01 (Real)
75	75	100	100	90	100	100	100	72	100	100	100	100	100	90	90	95
100	90	70	70	90	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	90
90	-	100	70	60	100	85	75	72	70	80	100	-	-	100	100	100
70	-	90	100	80	100	75	90	80	100	70	100	90	90	90	100	95
80	100	100	80	90	100	100	100	100	100	80	100	100	100	100	100	100
75	70	70	70	90	100	100	100	93	100	80	100	-	-	100	100	-
80	-	-	-	-	100	100	100	-	-	-	-	-	-	60	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
80	-	70	-	-	100	-	-	61	-	-	100	-	-	-	-	-
75	-	90	-	80	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	70	-	-	-	0	-	-	-	-	-	-	-	-
80	-	90	100	90	100	100	100	80	100	80	100	100	100	100	100	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Evidencia:Estrategia para el uso racional de los recursos naturales. GA5-240201526-AA3-EV01 (Real)	Evidencia:Solución del caso. GA5-240201526-AA4-EV01 (Real)	Evidencia:Diagrama de flujo. GA5-240202501-AA1-EV01 (Real)	Evidencia:Video. GA5-240202501-AA1-EV03 (Real)	Evidencia:Ficha antropométrica de valoración de la condición física. GA5-230101507-AA3-EV01 (Real)	Evidencia:Diagrama de sistemas. GA5-240201526-AA2-EV01 (Real)	Evidencia:Ensayo. GA5-240202501-AA1-EV02 (Real)	Evidencia:Video-expositivo sobre experimento de aplicación. GA4-220201501-AA4-EV01 (Real)	Foro:Blog. GA4-240202501-AA1-EV03 - NO PRESENTAR calificación (Real)	Foro:Blog. GA4-240202501-AA1-EV03 foro completo (Real)	Foro:Foro temático - identificar y establecer las técnicas de coordinación motriz. GA5-230101507-AA1-EV01 FIN FASE PRE calificación (Real)	Foro:Foro temático - identificar y establecer las técnicas de coordinación motriz. GA5-230101507-AA1-EV01 foro completo (Real)	Total Fase 2 Preproducción (Real)	Evidencia:Informe. Requisitos y metodología de desarrollo del videojuego. GA6-220501088-AA1-EV01-AARE (Real)	Evidencia:Diagrama. Diseño de Algoritmos de las mecánicas del videojuego. GA6-220501088-AA2-EV01-AARE (Real)	Evidencia:Informe. Técnicas de diseño y desarrollo del videojuego. GA6-220501088-AA3-EV01-AARE (Real)	Evidencia:Mapa mental. GA6-240201064-AA1-EV01-MMTILLA (Real)
90	90	100	100	-	-	-	-	-	-	-	-	2037	78	100	100	100
100	100	70	100	-	-	-	-	-	-	-	-	2080	90	100	100	100
100	100	10	20	-	-	-	-	-	-	-	-	1532	78	90	69	100
100	100	75	100	-	-	-	-	-	-	-	-	1885	100	100	100	100
100	100	100	100	-	-	-	-	-	-	-	-	2130	90	90	100	100
100	100	10	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1558	85	95	100	60
100	100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	715	-	80	-	100
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	491	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	325	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	70	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1500	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Evidencia:Propuesta de investigación. GA6-240201064-AA2-EV01-RDGU (Real)	Evidencia:Documento escrito. GA6-240202501-AA1-EV01 - INGLÉS JPAQ (Real)	Evidencia:Video. GA6-240202501-AA1-EV02 - INGLÉS JPAQ (Real)	Evidencia:Archivo Unity. Prototipo de la estructura del videojuego. GA7-220501088-AA1-EV01.- AARE (Real)	Evidencia:Archivo Visual Studio. Script de la programación del comportamiento de personajes del videojuego. GA7-220501088-AA2-EV01- AARE (Real)	Evidencia:Archivo Visual Studio. Script de la programación de Inteligencia Artificial (AI) del videojuego. GA7-220501088-AA4-EV01- AARE (Real)	Evidencia:Archivo Visual Studio. Script de la programación del comportamiento de elementos del entorno del videojuego. GA7-220501088-AA3-EV01- AARE (Real)	Evidencia:Archivo Visual Studio. Script de la programación de interfaz y niveles del videojuego. GA7-220501088-AA5-EV01- AARE (Real)	Evidencia:Archivo Unity. Implementación de batería de pruebas para la verificación de funcionalidad y lógica del videojuego. GA8-220501088-AA1-EV01- VICMO (Real)	Evidencia:Informe. Diagnóstico de la funcionalidad y la lógica del videojuego. GA8-220501088-AA2-EV01- AARE (Real)	Evidencia:Archivo Unity. Ajustes a la funcionalidad y a la lógica del videojuego. GA8-220501088-AA3-EV01- OIJ (Real)	Evidencia:Archivo Visual Studio. Compilación de la versión prealfa del videojuego. GA8-220501088-AA4-EV01 - AARE (Real)	Evidencia:Pitch idea de negocio. GA8-240201529-AA2-EV01- RDGU (Real)	Evidencia:Modelo CANVAS del emprendimiento. Crear modelo de negocio en el que se caracteriza el emprendimiento. GA8-240201529-AA2-EV02- RDGU (Real)	Evidencia:Plan de negocio. GA8-240201529-AA3-EV01- RDGU (Real)	Evidencia:Análisis de caso de situaciones que se presentan en el contexto ambiental y del SST. GA8-220601501-AA1-EV01- MMTILLA (Real)	Evidencia:Diagrama de Ishikawa o Espina de pescado sobre las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales (ATEL). GA8-220601501-AA2-EV01- MMTILLA (Real)
100	100	100	100	100	100	100	100	-	100	-	100	100	100	75	-	-
100	100	100	100	100	100	100	100	90	100	-	100	100	100	100	-	-
-	90	100	90	100	100	100	100	80	100	-	69	75	-	-	-	-
100	100	-	100	100	-	-	-	-	-	-	-	100	100	100	-	-
100	100	100	100	100	69	100	100	90	100	-	100	100	-	-	-	-
100	100	100	100	100	-	100	80	-	-	-	-	75	-	-	-	-
-	100	100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Evidencia:Video expositivo sobre oportunidades de mejora en medio ambiente y SST. GA8-220601501-AA4-EV01-MMTILLA (Real)	Foro:Foro. GA6-240202501-AA1-EV03 - NO PRESENTAR_FIN FASE PRO calificación (Real)	Evidencia:Mapa mental respecto a los planes y acciones establecidos en medio ambiente y SST. GA8-220601501-AA3-EV01 (Real)	Evidencia:DOFA Personal. Identificar habilidades personales como emprendedor. GA8-240201529-AA1-EV01 (Real)	Foro:Foro. GA6-240202501-AA1-EV03 foro completo (Real)
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-